**Propuesta de desarrollo de juego**

**como entrega final de Infomática II**

**Estudiante:**

**Juan Mauricio Parrado Villa**

**Materia:**

**Informática II**

**Universidad de Antioquia**

**Facultad de Ingeniería**

**Departamento de Electrónica y Telecomunicaciones**

**Descripción de su proyecto:**

El juego a desarrollar se basa en la práctica de algunos jóvenes en ciudades principales de Colombia que realizan en las calles principales con pendiente suficiente, donde usan bicicletas pequeñas adaptadas para alcanzar grandes velocidades. Dicha práctica ha adquirido el término de “Gravity Bike” o “Descuelgüe” y ha sido popular durante los últimos años entre los jóvenes menores de edad, por su alto grado de riesgo y la alta descarga de adrenalina que esto genera.

Este juego pretende emular dicha práctica, incluyendo los riesgos reales y aplicando leyes de newton para emular el movimiento, coeficientes de fricción para el frenado. El juego tendría obstáculos respectivos a su contexto: carros, motos, buses, postes, huecos, etc. Y su nivel de dificultad depende de dicho número de obstáculos.

**Justificación:**

Como se enuncia en la descripción, esta práctica es realizada en su mayoría por jóvenes menores de edad en la ciudades principales de Colombia, que cuentan

**Motivación:**

**Desafíos a afrontar:**

**Descripción de las partes:**

que tendrá su proyecto con una idea de como las imaginan.